Chapitre 1

Cadre du stage

Dans ce chapitre nous commençons par présenter l’organisme d’accueil « Bee coders » au sein duquel j’ai effectué ce projet de fin d’études par la suite je vais introduire les solutions existantes et leurs limites et finir par présenter la solution proposée .

* 1. **Présentation de l’organisme d’accueil**

Beecoders, fondée en 2020, est une entreprise de services numériques ayant achevée plus que 500 projets et plus que 1400 heures de support dans le secteur de consulting.

Beecoders est spécialisée dans le développement web et mobile des solutions digitales répondant aux besoins du client (Android et IOS), le design web, le consulting IT pour booster les performances des employés dans le secteur d’IT et les formations à distance à travers la plateforme « Bridge ».

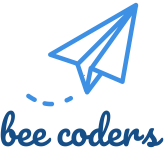


Figure 1.1 – Bee coders

* 1. **Etude de l’existant**

Dans cette partie nous allons présenter la problématique, les solutions existantes et leurs limites, clôturant par la solution proposée.

* + 1. **Problématique**

Vu la multitude des sites et plateformes d’emploi en Tunisie, les offres sont dispatchés et la recherche de travail est plus complexe pour les demandeurs avec une liste de problèmes :

Perte de temps, création de comptes pour chaque site, manque de visibilité globale sur le marché, difficulté de recherche selon des critères précis

L’inexistence de statistiques se traduit par le manque d’informations nécessaires créant ainsi un besoin à étudier. En effet les données publiées sont stockées et non analysées, à travers des statistiques primordiales les professionnels seront capables de se différencier et se positionner dans le marché ce qui n’est pas possible sans analyse.

* + 1. **Critique de l’existant**

Vu que les données sont éparpillées sur plusieurs sites et l’analyse est indisponible au sein de ses sites, j’ai pu dégager les défaillances suivantes :

* Perte de temps : Le fait que les offres d’emploi sont éparpillées, il est difficile de les accéder toutes à la fois. Par conséquence on a une nécessité de faire le tour des offres disponibles sur le marché ce qui entraine une énorme perte de temps pour les étudiants et les professionnels.
* Manque de visibilité globale sur le marché : Vu que certaines entreprises choisissent de publier leurs offres sur un site bien précis, les chercheurs risquent par conséquent un accès limité d’offres.

* Inexistence d’analyses :Les utilisateurs ne sont pas capables de se positionner sur le marché à cause de l’absence d’analyse et statistiques des offres sur ses sites
  + 1. **Solution proposée**

Après une étude de l’existant, j’ai proposé une collecte de données nécessaires qui sont dispersées sur différents sites. Les publications de chaque site ont été récoltées en appliquant sur ces derniers la méthode WEB SCRAPING.

Par suite un traitement a été effectué sur ces données dans le but d'offrir une information qui est de meilleure qualité pour une utilisation ultérieure.

Ces données ont abouti à une aptitude de repérer en temps réel les KPI (indicateurs de performance) des propositions d’embauche afin de suivre les éléments clefs.

Cette distinction facilite la recherche optimale pour le profil du demandeur.

En effet ces KPI construisent un Tableau de bord qui est un outil de pilotage aidant à la prise de décision, dans le but de mettre des analyses complexes à la portée des professionnels et des étudiants car ceux-ci n'ont pas toujours la capacité d'interpréter la data brute qu’est les offres d’emploi.

Une représentation simple et générale est de la sorte idéale pour ces professionnels.

Tel qu’énoncé dans cette partie je propose cette solution qui assure la pertinence des données, l’efficience et la rapidité de l’affaire de recherche d’emploi.

UML : abréviation de Unified Modeling Language, est un langage de modélisation standardisé composé d'un ensemble intégré de diagrammes, développé pour aider les développeurs de systèmes et de logiciels à spécifier, visualiser, construire et documenter la conception des systèmes logiciels, ainsi que pour la modélisation commerciale et d'autres systèmes non logiciels.

L'UML représente un ensemble de meilleures pratiques d'ingénierie qui ont fait leurs preuves dans la modélisation de systèmes vastes et complexes. L'UML est une partie très importante du processus de développement de logiciels.

L'UML utilise principalement des notations graphiques pour exprimer la conception de projets logiciels.

SCRUM : Scrum est une méthodologie de développement agile utilisée dans le développement de logiciels basée sur un processus itératif et incrémental.

L'objectif principal de Scrum est de satisfaire le besoin du client à travers un environnement de transparence dans la communication, la responsabilité collective et le progrès continu. Le développement part d'une idée générale de ce qu'il faut construire, en élaborant une liste de caractéristiques ordonnées par priorité (product backlog) que le propriétaire du produit souhaite obtenir.

* 1. **Conclusion**

Dans ce chapitre, j’ai présenté l’organisme d’accueil, critiqué l’existant et ses limites et présenté la solution que j’ai envisagée.

Pour conclure je vise la conception de cette solution qui pourra remédier aux éléments existants et aux limites étudiés activant ainsi l’accès à un modèle d’analyse important pour les professionnels.

Dans le chapitre suivant, je vais étudier les besoins et la conception de mon système.